

ユニカール *unicurl*

ユニカールはストーンに付いているグリップを持ち、専用のカーペットの上を滑らせるように投げ、前方にあるセンターサークルに味方チームのストーンを相手チームのストーンより近づけ得点を競い合うスポーツです。

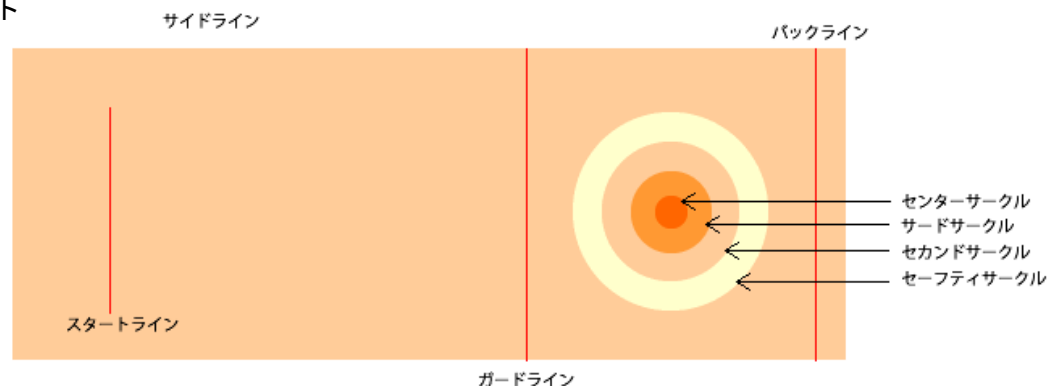
I. 用具及びコート

① 用具 [ユニカール・スタンダード]

- ア) ストーン6個 (青色3、黄色3) ※直径27cm 重量3.0kg
イ) スライドカーペット ※1枚 10m×2.0m



② コート



II. ゲームの進め方

- 1チーム3人、2チーム6人でゲームを行います。
- 先攻、後攻は初回のみコイントスなどで決め、2回目以降は前回に得点をあげたチームから始めます。(前回は同点であった場合、先攻・後攻の順序は前回と変わりません。)
- 両チームのプレイヤーは交互にストーンを投げ、相手チームのストーンをはじき飛ばしたり、味方チームのストーンを援護したりして、最終的に味方チームのストーンを相手チームのストーンよりもセンターサークルに近づけることを競います。
- チーム内での投げる順序は、毎回自由に変えることができます。

III. 得点の計算方法

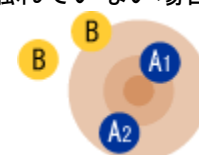
- 試合の勝敗は6回の合計得点によって決められます。
- センターサークルに一番近いストーンに1ポイントが与えられます。また、同チーム

のストーンがセンターサークルから1番、2番に位置したときは2ポイント、同じく1番、2番そして3番と占めたときは3ポイントが与えられます。したがって、1回における得点は通常1-0、2-0または3-0で終わります。

- 両チームのセンターサークルに一番近いストーンが、センターサークルから等距離であった場合は引き分けとなり、その回は0-0となります。また、両チームのいずれのストーンともサークルに触れていない場合も引き分けとなります。

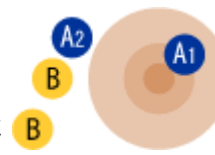
A対B: 2-0

- ▼ センターサークルに1地番近いストーンはA1、2番目もA2、3番目はBなので、Aチームの2ポイント、Bチームの0ポイントとなります。



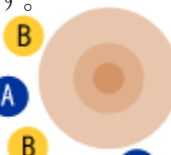
A対B: 1-0

- ▼ センターサークルに1地番近いストーンはA1、2番目もA2、3番目はBですが、A2はサークルに触れていないので、A1のみがカウントされ、Aチームの1ポイント、Bチームの0ポイントとなります。



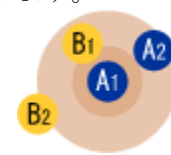
A対B: 0-0

- ▼ 両チームのストーンともサークルに触れていないので0-0となります。



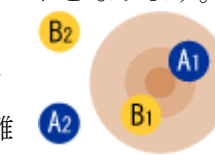
A対B: 1-0

- ▼ A2よりもB1の方が、サークルの中心に近いのでAチームの2ポイントとはならず1-0となります。



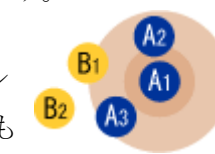
A対B: 0-0

- ▼ A1とB1がセンターサークルから等距離なので0-0となります。



A対B: 3-0

- ▼ Aチームのストーンが3個ともB1よりも中心に近いので3-0となります。



IV. 無効となるプレイ

- ▼ストーンを投げる際に足がスローイングエリアのラインを踏んだり、越えた場合は失格となります。
- ▼投じたストーンが転がっている状態でガードラインを越えた場合、セーフティエリアにそのストーンが止っても失格となります。
- ▼ガードラインを完全に越えていないストーンは失格となります。但し他のストーンにあたってガードライン上に止ったストーンは有効です。
- ▼バックライン、サイドラインから完全に外れたストーンは失格となります。
- ▼有効エリア内にあり且つサークルに触れていない先攻の第一投目ストーンを後攻の第一投目ストーンがあてて有効エリア外にはじき出した場合、後攻の第一投目ストーンが失格となり直ちに取除かれ、先攻の第一投目ストーンは元の位置に戻されます。
- ▼他のストーンに乗り上げてしまったり、横転してしまったストーンは無条件で失格となり、直ちに取除かれます。